Regulamin III Mikołajkowego Turnieju Planszówkowego –

Gminny Ośrodek Kultury w Wieprzu 12.12.2026r.

1. Organizatorem turnieju jest Gminny Ośrodek Kultury w Wieprzu, ul.Centralna 7, 34-122 Wieprz, REGON: 070706524, NIP: 5510007357.
2. Turniej odbywa się w dniu 12 grudnia 2026r. w godz. 8:30-13:00, w auli Zespołu Szkolno Przedszkolnego nr 1 w Wieprzu.
3. Uczestnicy turnieju zmagają się w grę pt. „Toy battle" wydawnictwa Nasza Księgarnia.
4. **Mikołajkowy Turniej Planszówkowy** ma na celu promocję gier planszowych jako kształcącej i mądrej rozrywki oraz umożliwienie integracji dzieci i młodzieży.
5. Organizator turnieju zbiera dane osobowe uczestników, które będą przetwarzane na warunkach określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Z 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
6. W turnieju mogą brać udział osoby w wieku od 9 do 16 lat, które w terminie do 05.12.2026r. (włącznie) zostały zapisane przez rodzica/opiekuna prawnego do Turnieju w systemie Strefa Zajęć.pl
7. Do udziału w wydarzeniu nie jest wymagana wcześniejsza znajomość zasad gry „Toy battle" Organizator przed rozpoczęciem turnieju wytłumaczy zasady gry wszystkim uczestnikom zgodnie z instrukcją ustaloną przez producenta gry. Wszelkie kwestie sporne oraz niejasności rozstrzyga obsługa turnieju w oparciu o instrukcję gry oraz niniejszy regulamin.
8. Każde stanowisko konkursowe będzie wyposażone przez organizatora w grę planszową.
9. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 16 uczestników. Decyduje kolejność zgłoszeń.
10. W przypadku braku wystarczającej ilości uczestników do przeprowadzenia turnieju, organizator zastrzega sobie możliwość odwołania turnieju.
11. Turniej rozgrywany jest w nastepującym systemie:

    a) przydzielenie losowo każdego uczestnika do jednej z czterech grup (A, B, C, D);

    b) FAZA GRUPOWA: W przydzielonej grupie każdy uczestnik rozegra 3 pojedynki, każdy z innym graczem, według poniższej tabelki:

Numer pojedynku	Uczestnicy pojedynku

1.	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4
2.	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
3.	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B1-B3
4.	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D1-D3
5.	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B4
6.	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D4

c) ĆWIERĆFINAŁ: W kolejnym etapie turnieju gracze którzy zajęli 1 lub 2 miejsce w swojej grupie rywalizują zgodnie z poniższym schematem:

Numer pojedynku	**Uczestnicy pojedynku**	
7.	1 miejsce A – 2 miejsce B	1 miejsce B – 2 miejsce A
	1 miejsce C – 2 miejsce D	1 miejsce D – 2 miejsce C

d) PÓŁFINAŁ: W kolejnym etapie turnieju zwycięzcy z każdej z grup rywalizują nastepująco:

Numer pojedynku	**Uczestnicy pojedynku**	
8.	wygrany A/B - wygrany B/A	wygrany C/D - wygrany D/C

e) FINAŁ ORAZ O 3 MIEJSCE: W ostatnim etapie turnieju zostanie rozegrany pojedynek o 3 miejsce oraz finał w następujący sposób:

Numer pojedynku	**Uczestnicy pojedynku**	
9.	**o 3 MIEJSCE**	**FINAŁ**
	przegrany A/B - przegrany C/D	wygrany A/B - wygrany C/D

12. Niezależnie od sposobu osiągnięcia zwycięstwa w pojedynku w fazie grupowej, za zwycięstwo przysługuje 7 punktów. Przegrany gracz otrzymuje liczbę punktów posiadanych na koniec danej rozgrywki. O zajętym miejscu w tabeli decyduje łączna ilość zdobytych punktów. W przypadku remisu, o rozstrzygnięciu decyduje wynik bezpośredniego pojedynku.

13. Organizator zastrzega sobie możliwość do wprowadzenia limitu czasowego dla trwających pojedynków w przypadku ich nadmiernego wydłużania się. O wprowadzeniu limitu i czasie pozostałym do końca rundy uczestnicy zostaną niezwłocznie poinformowani.

14. Dla uczestników turnieju, do dyspozycji pozostają wszystkie gry planszowe pozostające w zasobach Gminnego Ośrodka Kultury w Wieprzu. Można z nich korzystać w trakcie trwania turnieju w specjalnie wyznaczonych przez obsługę stanowiskach.

15. Zakończenie turnieju następuje po skończeniu rozgrywki finałowej.

16. Gracz może odejść od planszy jedynie za zgodą przeciwnika lub obsługi turnieju i bez przerywania partii.
17. Ostateczna interpretacja regulaminu rozgrywek oraz kwestie sporne dotyczące reguł gry turniejowej należą do obsługi turnieju.
18. Decyzja obsługi turnieju jest ostateczna i zawodnikom nie przysługuje prawo do odwołania.
19. Każdy uczestnik, który weźmie udział w turnieju zostaje nagrodzony przygotowanymi przez organizatora nagrodami rzeczowymi. Ponadto trójka najlepszych graczy zostanie nagrodzona dodatkową pulą nagród.
20. Udział w konkursie jest dobrowolny i wiąże się z akceptacją niniejszego Regulaminu.
21. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt z Gminnym Ośrodkiem Kultury w Wieprzu tel. 33 87 55 216
22. Organizator zastrzega sobie możliwość do zmiany niniejszego regulaminu.